Пояснительная записка

«Игра Pacman»

Цель игры:Цель игры "Pacman" заключается в том, чтобы управлять персонажем по лабиринту, собирая точки и избегая привидений. Главная задача — собрать все точки на уровне, предотвращая столкновения с врагами.

Управление:

Клавиши стрелок (вверх, вниз, влево, вправо) используются для перемещения Пакмана по лабиринту.

Объекты в игре:

Пакман:Игровой персонаж, который может перемещаться по лабиринту.

Точки:Мелкие точки, которые Пакман должен собирать. Собрав все точки, переходит на следующий уровень.

Супер-точки:Особенные точки, делающие привидений уязвимыми для Пакмана.

Привидения:Вражеские персонажи, стремящиеся схватить Пакмана. Они становятся уязвимыми после съедения супер-точки.

Специальные элементы:

Фрукты:Появляются периодически и приносят дополнительные очки.

Телепорты:Специальные точки, позволяющие Пакману мгновенно перемещаться между двумя точками в лабиринте.

Очки:

За каждую съеденную точку и фрукт Пакман получает очки.

За съедение привидений после супер-точки также начисляются очки.

Проигрыш и победа:

Проигрыш:Пакман проигрывает, если его коснется привидение. После этого начинается новая попытка или перезапуск уровня.

Победа:Пакман выигрывает, когда собирает все точки на уровне и переходит на следующий уровень.

Уровни:

Игра может включать несколько уровней с различной сложностью, лабиринтами и расположением точек.

Сохранение результатов:

Возможность сохранения лучших результатов игрока (лучший счет).

Звук и графика:

Игра содержит звуковые эффекты, музыку и анимации для улучшения визуального и звукового опыта игрока.